

INSTRUCCIONES DE USO

iPhone, iPad:

1. Existen varios programas en Apple Store para conectarse a cámaras IP. Las versiones gratis permiten ver hasta 2 cámaras. De las gratis sugerimos: Netcamviewer.
2. Los programas pagados (desde US\$1.99) permiten ver un número ilimitado de cámaras. Sugerimos: D-Link Camera Viewer.
3. Para cualquiera de las opciones, se debe Agregar Cámara e ingresar estos datos:

Nombre: (cualquiera, ejemplo: Camara 1)

Connection o Host: <http://giramundos...> (Datos suministrados por la Dirección de GIRAMUNDOS).

Puerto: 81 ; 82 ; 83; 84.

Authentication: Debe ingresar Username y Password (Datos suministrados por la Dirección de GIRAMUNDOS).

Tipo de Cámara: Foscam (En caso de requerirse, indicar el modelo: FI8910W).

Android:

Vaya a Play Store o similar en su Android y busque IP Cam viewer. Existen alternativas gratis y pagadas. Sugerimos en la gratis IP Cam Viewer y en pagadas: D-Link Camera Viewer.

Agregar cámara e ingresar estos datos:

Nombre: (cualquiera, ejemplo: Camara 1)

Connection o Host: <http://giramundos...> (Datos suministrados por la Dirección de GIRAMUNDOS).

Puerto: 81 ; 82 ; 83; 84.

Authentication: Debe ingresar Username y Password (Datos suministrados por la Dirección de GIRAMUNDOS).

Tipo de Cámara: Foscam (En caso de requerirse, indicar el modelo: FI8910W).

Blackberry:

Buscar programas en Blackberry Store para conectarse a cámaras IP. Sugerimos: Total Control (gratis), tinyCam Monitor Free (gratis) y tinyCam Monitor Pro (pagado, US\$3.99)

Otros programas sugeridos para Blackberry: iSpyCams (gratis una semana, luego se compra por US\$2.99).

Agregar Cámara e ingresar estos datos:

Nombre: (cualquiera, ejemplo: Camara 1)

Connection o Host: <http://giramundos...> (Datos suministrados por la Dirección de GIRAMUNDOS).

Puerto: 81 ; 82 ; 83; 84.

Authentication: Debe ingresar Username y Password (Datos suministrados por la Dirección de GIRAMUNDOS).

Tipo de Cámara: Foscam (En caso de requerirse, indicar el modelo: FI8910W).

Cámaras IP implementadas por id1.